「いきいき岡山っ子☆運動習慣カード」実施要項

１　目　的

ビンゴカードの要素を取り入れた「いきいき岡山っ子☆運動習慣カード」を配付し、児童自らが決められた期間の運動や体を動かす遊びの実施状況を把握することで、自発的かつ継続的に運動しようとする意欲を高める。

２　対　象

公立小学校、義務教育学校〔前期課程〕、特別支援学校〔小学部〕（岡山市を除く。）

３　期　間

１回目：令和８年５月２５日（月）～令和８年　６月２１日（日）
２回目：令和８年９月２８日（月）～令和８年１０月２５日（日）
３回目：令和９年１月１１日（月）～令和９年　２月　７日（日）
※定められた期間に実施できない場合、学校ごとに任意の期間を設定し、実施する。

４　取組方法

（１）カードをＡ４サイズのコピー紙等に両面印刷（短辺とじ）し、やまおり線に沿って二つ折りにして使用する。
※片面印刷したものを厚紙に貼るなど、学校の実態に応じて、御対応ください。

（２）カードに記載されている期間で、運動や体を動かす遊びをした時間に〇を付ける。
【午前（朝）】
・登校前の時間や授業前の時間、業間休み等
・休日は、朝起きてから正午までの時間
【午後（昼）】
・昼休みや放課後の時間等
・休日は、正午から夕方までの時間
【午後（家に帰ってから／夕方）】
・家に帰ってから寝るまでの時間等
・休日は、夕方から寝るまでの時間
【その他】
・運動や体を動かす遊びには、体育の授業と通学の時間は含まない。
・スイミングスクールやスポーツ少年団等の練習や大会は、運動した時間に含む。
・たて・横・ななめで〇が３つ並ぶとビンゴになる。
※紙媒体に加え、スプレッドシートのデータも次の URL から活用可能。
https://docs.google.com/spreadsheets/d/1sW2u4kB8dpn-RsKtrKs7hvKrD84Dum6S/copy?gid=878867024#gid

本件担当者へお問い合わせください。

（３）期間の取組が終わったら、裏表紙のビンゴ達成認定証等記入する。
※１週間の場合：　５ビンゴ以上達成者　→　運動マスター
※２週間の場合：１０ビンゴ以上達成者　→　運動マスター
※４週間の場合：１６ビンゴ以上達成者　→　運動マスター

５　その他

（１）「いきいき岡山っ子☆運動習慣カード」は、岡山県教育庁保健体育課から学期ごとの電子データを送付する。

（２）次の条件をいずれも満たした児童・教職員に優秀章（運動マスターバッジ）を送付する。
①年間３回以上、「いきいき岡山っ子☆運動習慣カード」を活用した運動習慣づくりを行う。
②年間２回以上、４（３）の運動マスターになる。